



À publier immédiatement

COMMUNIQUÉ

Technologies D-BOX et Minority Media présentent un expérience de jeu en réalité virtuelle au salon Game Developers Conference

Montréal (Québec), le 27 février 2017. — Technologies D-BOX inc. (ci-après « D-BOX ») (TSX : DBO), chef de file mondial en matière de technologie de mouvement immersive, et Minority Media, un concepteur de jeux vidéo en réalité virtuelle (RV) de premier plan, présenteront le jeu *Time Machine VR* lors du salon Game Developers Conference (GDC) qui aura lieu cette année à San Francisco du 1^{er} au 3 mars 2017. Le jeu *Time Machine VR* activé par la technologie de mouvement de D-BOX sera présenté au stand PL4240 dans le pavillon du Canada, situé dans l'espace GDC Play.

En fusionnant leur savoir-faire en RV et en conception d'effets de mouvement stupéfiants, les deux entreprises ont réussi à créer une remarquable aventure qui transporte les joueurs à la période jurassique.

« Minority Media a créé un récit en RV qui est aussi palpitant qu'exceptionnel, affirme Claude Mc Master, président et chef de la direction de D-BOX. Il nous offre une formidable plateforme pour démontrer le pouvoir d'immersion de nos effets de mouvement, lesquels permettent aussi de réduire, voire d'éliminer les symptômes de vertiges souvent associés au mouvement. »

« L'édition 2017 du salon Game Developers Conference est l'occasion idéale de présenter notre technologie de pointe à un tout nouveau public, ajoute Richard LaBerge, vice-président du développement des affaires et de l'acquisition de contenu de D-BOX. Il s'agit, selon moi, du meilleur événement pour montrer à quel point nos effets de mouvement sans égal rehaussent un récit. »

Quant à Vander Caballero, fondateur et chef de la direction de Minority Media, il est aussi enthousiasmé par les résultats obtenus. « Minority concrétise le potentiel de la RV depuis 2013, souligne M. Caballero. La seule chose qui manquait à nos créations de RV haut de gamme et l'unique élément que nos adeptes nous réclamaient était l'intégration de mouvements immersifs réalistes. Grâce à notre association avec D-BOX et à sa technologie évoluée, nous pouvons enfin offrir à nos adeptes l'expérience immersive dont ils rêvaient. »

Mieux connu pour le jeu d'aventure *Time Machine VR* proposant un voyage dans le temps, le studio Minority Media a consacré les trois dernières années à tisser la trame du récit et à

collaborer avec les programmeurs de D-BOX pour créer une expérience immersive de RV inédite.

D-BOX, qui s’y connaît en réalité virtuelle, a récemment fait l’objet de critiques élogieuses pour sa contribution à l’expérience de RV *Seul sur Mars*, première incursion de 20th Century Fox dans l’univers du divertissement en RV.

Le jeu *Time Machine VR* sera présenté au stand PL4240 dans le pavillon du Canada, situé dans l’espace GDC Play, du 1^{er} au 3 mars 2017. Une expérience à ne pas manquer !

TECHNOLOGIES D-BOX INC.

Technologies D-BOX inc. conçoit, fabrique et commercialise des systèmes de mouvement à la fine pointe de la technologie destinés au marché du divertissement et à celui de la simulation et de la formation. Cette technologie unique et brevetée utilise des codes de mouvement programmés spécifiquement pour chaque contenu visuel et transmis à un système de mouvement intégré dans une plateforme, un siège ou tout autre produit. Les mouvements ainsi produits sont parfaitement synchronisés aux images projetées à l’écran pour créer une expérience immersive d’un réalisme sans précédent.

MINORITY MEDIA INC.

Minority Media est un studio reconnu et engagé dans la conception de jeux à la fine pointe exploitant la réalité virtuelle. Fondé en 2010 par Vander Caballero, figure de premier plan dans l’industrie canadienne des jeux vidéo, Minority a contribué au lancement de la réalité virtuelle avec le jeu *Time Machine VR*. Celui-ci propose une aventure mettant en vedette des créatures préhistoriques représentées avec une rigueur scientifique. La mission de Minority Media est d’établir la norme du divertissement en réalité virtuelle en concevant des jeux mémorables compatibles avec toutes les principales plateformes.

Pour de plus amples renseignements, veuillez communiquer avec :

D-BOX Technologies inc.

Michel Paquette
Vice-président du marketing
450 876-1234
mpaquette@d-box.com

Relations avec les investisseurs

Glen Akselrod
Fondateur de Bristol Capital Ltd.
905 326-1888, poste 10
glen@bristolir.com

Minority Media

Rommel Romero
Relations avec les médias et marketing
514 272 8241
rommel@weareminority.com