



COMMUNIQUÉ DE PRESSE

D-BOX OFFRE DE NOUVELLES CAPACITÉS À LA COMMUNAUTÉ DE SIMULATION ET DE FORMATION AVEC UNE NOUVELLE GÉNÉRATION DE SYSTÈMES DE MOUVEMENT

Permettant une liberté sans précédent et une maîtrise des systèmes de mouvement en formation virtuelle

Longueuil (Québec, Canada), 13 juin 2016 – Technologies D-BOX (TSX :DBO) annonce fièrement le lancement des actuateurs « D-BOX Gen II » (2^e génération) pour la communauté de formation et de simulation. Cette récente évolution des solutions de mouvement permet aux utilisateurs un degré de créativité et de flexibilité sans précédent, tout en restant fidèle aux qualités de déploiement et d'efficacité de coût qui font la notoriété de la compagnie.

Plusieurs degrés de liberté pour rendre possible l'impossible

Les utilisateurs de D-BOX pourront donner libre cours à leur potentiel de créativité et reproduire tout type de mouvement grâce aux actuateurs D-BOX. Une fois intégrés, ces derniers généreront des mouvements horizontaux et verticaux permettant aux intégrateurs de construire des plateformes offrant une flexibilité et une plus grande liberté de mouvement (6 DOF).

« D-BOX Gen II offre une autonomie et des capacités d'évolution aux experts techniques en simulation et formation qui comprennent l'importance de ressentir dans le monde réel les mouvements provenant de la formation virtuelle », a expliqué Claude Mc Master, président et chef de la direction de D-BOX. « C'est notre réponse aux besoins de cette communauté qui recherchait une telle solution depuis un moment ».

Flexibilité et évolution

Fidèle à son engagement de longue date de permettre à ses clients de mettre à profit leur investissement, D-BOX a créé Gen II pour qu'elle soit rétro compatible avec les logiciels de code de mouvement D-BOX existant. De plus, en rendant sa solution de mouvement plus flexible et diversifiée, D-BOX donne à ses clients le pouvoir d'évoluer à partir de leur configuration actuelle et d'emmener le niveau d'immersivité de leurs simulateurs vers de nouveaux horizons.

D-BOX Gen II sera officiellement disponible le 15 septembre 2016. Cependant, des premiers utilisateurs peuvent y avoir accès avant cette date. Pour toute question ou pour avoir de plus amples renseignements, contactez simulation@d-box.com.



À propos de D-BOX

Technologies D-BOX inc. conçoit, fabrique et commercialise des systèmes de mouvement à la fine pointe de la technologie, destinés au marché du divertissement et au marché industriel. Cette technologie unique et brevetée utilise des codes de mouvement programmés spécifiquement pour chaque contenu visuel et dirigés vers un système de mouvement intégré dans une plateforme, un siège ou tout autre produit. Les mouvements qui en résultent sont parfaitement synchronisés au visuel à l'écran, créant ainsi une expérience immersive d'un réalisme sans précédent.

D-BOX^{MD}, D-BOX Motion Code^{MD}, LIVE THE ACTION^{MD}, ARCHITECTE DU MOUVEMENT^{MD} et MOVE THE WORLD^{MD} sont des marques de commerce de Technologies D-BOX inc. Les autres noms sont uniquement publiés à titre indicatif et peuvent représenter des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs.

-30-

Pour des renseignements, contactez :

Yannick Gemme
Vice-président, ventes, simulation et formation
ygemme@d-box.com
514 265-6442

Michel Paquette
Vice-président, marketing
mpaquette@d-box.com
514 268-3094